2023 01 17일 중간 회의

이번 회의 때 토의하자고 예정된 내용

1. 1인당 1개씩 맵 구성해오기

이번 회의 내용

1. 맵 구성
   1. 바닥은 타일맵으로 사용
   2. 2.5D를 위한 각도는 50도로 설정
2. 인원 역할 분배
   1. 기획 – 이정우, 최용성
   2. 서버 구현 – 윤재형, 김용혁 (포톤 사용)
   3. 맵 구현 – 박성준, 이준엽
3. 디자인
   1. 초기에는 SD로 갈려고 했지만, 에셋이나 아트팀 부재로 인해 구하기 쉬운 도트 사용
   2. 캐릭터만 SD로 사용

다음 회의까지 할 내용

1. 서버 (윤재형, 김용혁)
   1. 포톤을 이용해 맵에서 서버를 이용해 다른 플레이어들이 움직이는 것 까지 구현
2. 맵 (박성준, 이준엽)
   1. 쉘터 맵 + 다른 한 맵 선택해서 맵 배경 및 디자인만 완벽하게 구현
3. 기획 (이정우, 최용성)
   1. 낮, 밤 흐름도 자세하게 기획하기 및 시스템(Ex) 밤에 있는 투표 시스템, 음식 배분 및 사용 관련) 자세하게 기획하기